



BRUK-BET TERMALICA

BIZNES CUP

I EDYCJA HALOWA
TURNIEJ CHARYTATYWNY

REGULAMIN

§ 1 ORGANIZATOR

1. Organizatorem Turnieju Bruk-Bet Termalica Biznes Cup, dalej zwanym Turniejem jest BRUK-BET TERMALICA Nieciecza Klub Sportowy Spółka Akcyjna z siedzibą w Nieciecza 199.

§ 2 CELE ROZGRYWEK

1. Celem rozgrywek jest promocja piłki nożnej, propagowanie nawyku regularnej aktywności fizycznej.
2. Turniej ma charakter charytatywny.

§ 3 TERMINY I MIEJSCE ROZGRYWEK

1. Turniej odbywa się w niedzielę **10 grudnia 2023** w godz. **9:00 – 18:00**.
2. Miejscem rozgrywek jest hala sportowa w **Dąbrowie Tarnowskiej przy ul. Sportowej 4**.
3. Biuro turnieju będzie otwarte na 60 minut przed rozpoczęciem Turnieju.

§ 4 UCZESTNICZY

1. Turniej skierowany jest do firm i instytucji.
2. Prawo do udziału w Turnieju posiadają drużyny, które poprawnie dokonają zgłoszenia i opłaty startowej na 5 dni przed datą wydarzenia.
3. Zawodnik ma prawo reprezentować tylko drużynę, do której został zgłoszony podczas zapisów.
4. Turniej organizowany jest dla osób pełnoletnich.
5. Każdy zawodnik zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem i przestrzegania go w trakcie rozgrywek. W przypadku nieprzestrzegania regulaminu organizator może nałożyć na drużynę lub zawodnika karę:
 - a. walkower dla drużyny przeciwnej;
 - b. usunięcie zawodnika lub drużyny z turnieju bez możliwości wycofania wpisowego.



6. Każdy uczestnik Turnieju, uczestniczy w nim na własne ryzyko i wyłącznie swoją odpowiedzialność.
7. Uczestnicy rozgrywek zobowiązani są o zachowanie po sobie czystości na terenie obiektu.

§ 5 DRUŻYNY

1. Drużyny składają się z maksymalnie 10 zawodników składających się z pracowników lub podwykonawców firmy / instytucji zgłaszającej się do Turnieju. Osobą pełniącą rolę kierownika drużyny pełni kapitan.
2. Kapitan drużyny jest jedyną osobą upoważnioną do zgłaszania Organizatorowi spornych kwestii regulaminowych.
3. W turnieju udział weźmie 10 drużyn.
4. Drużyny biorące udział w Turnieju są zobowiązane do doręczenia Organizatorowi rozgrywek listę zawodników przed rozpoczęciem pierwszego meczu.
5. Wpisanie do składu drużyny zawodnika występującego w barwach więcej niż jednego klubu będzie traktowane jako próba niesportowego zwiększenia szans na zwycięstwo.
6. Drużyna, której w trakcie trwania Turnieju zostanie udowodnione złamanie pkt. 4 niniejszego paragrafu, zobowiązana jest do wycofania spornych zawodników bez możliwości ich zamiany pod groźbą wykluczenia całej drużyny z rozgrywek bez zwrotu kosztów wpisowego. Ponadto zostanie ona ukarana walkowerami we wszystkich meczach do czasu usunięcia nieprawidłowości.
7. Każdy zawodnik jest zobowiązany do okazania dokumentu tożsamości na żądanie organizatora lub drużyny przeciwnej, w przypadku, gdy jego tożsamość podlega wątpliwości. W takiej sytuacji dokonuje się sprawdzenia tożsamości wszystkich zawodników, obydwu zainteresowanych drużyn.
8. Organizator w razie wątpliwości własnej lub jednej z uczestniczących w meczu drużyn może skorzystać z prawa sprawdzenia tożsamości zawodników występujących w danym meczu w trakcie przerwy po pierwszej połowie lub bezpośrednio po zakończonym spotkaniu. O fakcie sprawdzenia organizator informuje kapitanów drużyny sprawdzanej przed zakończeniem meczu.
9. Całkowita odpowiedzialność za skład drużyny spoczywa na Kapitanie.

§ 6 ZAPISY

1. Zgłoszenia do Turnieju przyjmowane są do 7 dni przed terminem wydarzenia mailowo na adres eventy.bbt1922@gmail.com lub za pośrednictwem internetowego formularza zgłoszeń dostępnego na stronie <https://bit.ly/BBTBiznesCup23>
2. W przypadku wyczerpania puli wolnych miejsc organizator zastrzega sobie możliwość wcześniejszego zamknięcia zapisów.
3. Warunkiem zgłoszenia drużyny do Turnieju wypełnienie formularza z punktu 1 § 6 oraz opłacenie opłaty startowej na podstawie wystawionej wcześniej przez Organizatora faktury.
4. Organizator decyduje o uczestnictwie w zawodach i kwalifikuje nazwę drużyny.

§ 7 WPISOWE

1. Wysokość opłaty startowej wynosi 2000 netto zł od drużyny.



2. Opłaty startowej należy dokonać na podstawie faktury wystawionej przez Organizatora.
3. Każda drużyna rozegra w ciągu Turnieju minimum 5 spotkań.

§ 8 SYSTEM ROZGRYWEK

1. Szczegółowy harmonogram rozgrywek zostanie podany po ostatecznym ustaleniu ilości drużyn. Harmonogram gier zostanie przesłany do Kapitanów drużyn na 7 dni przed rozpoczęciem Turnieju.

Turniej rozgrywany jest systemem pucharowym.

FAZA GRUPOWA – każdy z każdym – czas gry 15 min

GRUPA A	GRUPA B
5 zespołów	5 zespołów

O miejscach w fazie grupowej turnieju zadecydują w kolejności: Ilość zdobytych punktów, wyniki bezpośrednich spotkań, różnica bramek, większa ilość zdobytych bramek, mniejsza ilość straconych bramek, trzy rzuty karne pomocnicze. W przypadku identycznego bilansu więcej niż dwóch drużyn, obowiązuje dodatkowo tzw. „mała tabela” z rezultatami meczów tylko pomiędzy zainteresowanymi zespołami.

FAZA PUCHAROWA – czas gry 20 min

Miejsca 9 – 10	5A	5B
Miejsca 8 - 7	4A	4B
Półfinał A	1A	2B
Półfinał B	1B	2A
Miejsca 5 - 6	3A	3B
Mecz o 3. miejsce	Przeegrany półfinał A	Przeegrany półfinał B
Mecz o 1. miejsce	Wygrany półfinał A	Wygrany półfinał B

§ 9 PRZEPISY GRY

1. Wymiary boiska: 40 metrów długości, 25 m szerokości.
2. Liczba zawodników: 5 + 1.
3. Dopuszczalna jest dowolna liczba zmian w wyznaczonej strefie. Strefa ta wyznaczona jest przy ławce rezerwowych każdej z drużyn. Nieprawidłowo przeprowadzoną zmianę sędziego może potraktować jako niesportowe zachowanie i ukarać zawodnika wchodzącego karą dwuminutową.
4. Wymiary bramek: 5x2 m.
5. Piłka rozmiar 5.
6. Czas gry 15 min bez przerwy w fazie grupowej, 20 minut w fazie pucharowej.
7. Obowiązuje zakaz gry wślizgiem w kontakcie z przeciwnikiem. W przypadku zagrania wślizgiem sędzia zarządza rzut wolny bezpośredni dla przeciwnika.
8. Wznowienie gry z autu – piłka stojąca, ustawiona na linii bocznej boiska, styczna do niej lub przed tą linią w miejscu wcześniejszego przekroczenia. Mur w odległości 5 metrów od piłki. Grę z autu zawodnik musi wznowić nie później niż po upływie 5 sekund, gdy piłka znajduje się



ustawiona do wznowienia gry. W przypadku złamania regulaminu rozegranie autu przechodzi na rzecz drużyny przeciwnej. W przypadku, gdy piłka dotknie sufitu, gra wznowiana jest z autu na wysokości, na której doszło do zdarzenia

9. Rzuty wolne - bramkę można zdobyć z połowy przeciwnika, odległość muru 5 m.
10. Rzut różny, wykonywany jest nogą, wykonujący winien jak najszybciej wprowadzić piłkę do gry, mur w odległości 5 metrów od piłki.
11. Rzut od bramki - bramkarz po opuszczeniu boiska przez piłkę wprowadza ją do gry wyłącznie rękoma. Prawidłowe wprowadzenie jest wykonane jedynie, gdy piłka po wyrzuceniu opuści własne pole karne. W trakcie akcji (gdy bramkarz złapał piłkę, która nie opuściła boiska) bramkarz może wykopać piłkę nogą. Gol po wznowieniu przez bramkarza będzie uznany tylko w sytuacji, gdy bramkarz wykopie piłkę nogą. Nie będzie natomiast uznany, gdy piłka zostanie wyrzucona ręką.
12. Rzuty wolne i rzuty z autu należy wykonać z piłki stojącej. W przypadku, gdy piłka jest w ruchu wznowienie gry należy powtórzyć.
13. Przepis o spalonym nie obowiązuje.
14. Podczas meczu do dyskusji z arbitrem uprawniony jest jedynie kapitan zespołu.
15. Zawodnik nie może używać ubioru lub nosić jakichkolwiek przedmiotów (np. biżuteria/okulary), które stanowiłyby zagrożenie dla niego samego lub innego zawodnika - ostateczna decyzja należy do sędziego prowadzącego dany mecz.
16. W meczu nie mogą brać udziału zawodnicy pod wpływem alkoholu i innych środków odurzających. W przypadku wątpliwości co do stanu zdrowia zawodnika sędzia ma prawo nie dopuścić go do gry.
17. Zawodnik który krwawi, musi opuścić boisko. Powrócić może na nie jedynie w przypadku, gdy rana zostanie zatamowana, a krew nie będzie widoczna.
18. W przypadku, gdy dwie drużyny będą posiadać stroje w tych samych kolorach, drużyna gości zobowiązana będzie wystąpić w znacznikach.
19. Kary indywidualne: w trakcie rozgrywek obowiązują kary czasowe: dwuminutowe (żółta kartka) i pięciominutowe (czerwona kartka).
20. Konsekwencją drugiej żółtej kartki jest kartka czerwona (2 min i wykluczenie z gry).
21. Zawodnicy będący na ławce rezerwowych również mogą być ukarani karami meczowymi - żółtą i czerwoną kartką z konsekwencjami czasowymi.
22. Drużyna, której zawodnik rezerwy został upomniany żółtą lub czerwoną kartką jest przez sędziego do usunięcia jednego z zawodników z pola ze swojej drużyny do czasu upływu nałożonej kary - drużyna gra w osłabieniu do czasu upływu kary.
23. W przypadku wybitnie niesportowego zachowania zawodnik może być pozbawiony dalszej gry w Turnieju. Decyzje podejmuje Sędzia po konsultacji z Biurem Turnieju.

§ 10 SPRAWY ORGANIZACYJNE

1. W czasie zawodów obowiązują zasady Fair Play.
2. Zawodnicy rozgrywają swoje spotkania w obuwiu o płaskiej podeszwie do piłki nożnej halowej.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych i wynikające z tego powodu wypadki oraz za skutki wypadków w czasie gry.
4. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności prawnej za wypadki wynikające z udziału osób chorych i zdrowych oraz skutki wypadków podczas trwania rozgrywek.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki i konsekwencje wynikające z działań osób trzecich oraz uczestników rozgrywek w tym konsekwencje rękoczynów.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na terenie obiektów sportowych.
7. Turniej odbywa się z udziałem kibiców. Kibice zobowiązani są do zajmowania wyznaczonych miejsc na trybunach.



8. Podczas Turnieju w miejscu rozgrywek obowiązuje zakaz spożywania alkoholu i palenia papierosów, zakaz ten dotyczy również papierosów elektronicznych.
9. Osoby nietrzeźwe nie mogą przebywać na terenie obiektów podczas trwania zawodów.
10. Wszelkie próby zakłócenia porządku rozgrywek spotkań turniejowych oraz przerw pomiędzy nimi dokonywane przez: zawodników, kapitanów będą przez Organizatora karane m.in. upomnieniami, walkowerami czy wykluczeniem uczestników z Turnieju bez zwrotu opłaty startowej – obowiązuje zbiorowa odpowiedzialność drużyny.
11. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na obiekcie.
12. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za udział w zawodach osób chorych i wynikające z tego tytułu wypadki i ich skutki.
13. Organizator i partnerzy zastrzegają sobie prawo do wykorzystania danych osobowych i wizerunku zawodników grających w Turnieju dla celów marketingowych oraz przetwarzania danych osobowych graczy na potrzeby tych rozgrywek, a zawodnicy biorący udział w rozgrywkach wyrażają zgodę na publikację zdjęć i materiałów video na stronie internetowej Organizatora oraz kanałach w social mediach.
14. W szatniach i na parkiecie hali sportowej mogą przebywać tylko i wyłącznie uczestnicy Turnieju.
15. Kibice zajmują miejsca na trybunach i nie mają prawa przebywać na parkiecie. Wstęp na boisko przeznaczone do gry posiadają tylko upoważnione osoby posiadające identyfikator: organizatorzy, zawodnicy oraz przedstawiciele mediów.

§ 11 NAGRODY

1. Wszyscy zawodnicy otrzymają **bezpłatne wejściówki na wybrane spotkanie Fortuna 1.Ligi w rundzie wiosennej sezonu 2023 / 2024.**
2. Zwycięska drużyna otrzymuje **wejściówki na sektor SILVER VIP dla 12 osób na wybrane spotkanie Fortuna 1.Ligi w rundzie wiosennej sezonu 2023 / 24.**
3. Drużyny z miejsc 1 – 3 otrzymują **pamiątkowe medale oraz dodatkowe nagrody.**
4. Specjalną nagrodą zostanie wyróżniony: **król strzelców turnieju, MVP – najlepszy zawodnik turnieju (nagroda Organizatora), najlepszy bramkarz turnieju, najlepszy zawodnik wg. Fanów (FAN AWARD) oraz zawodnik wyróżniony za zachowanie FAIR-PLAY.**
5. Każda z drużyn uczestniczących w Turnieju **otrzymuje pamiątkowe upominki.**
6. Drużyny uczestniczące biorą udział w **oficjalnej gali (after party) oraz kolacji biznesowej, która odbywa się bezpośrednio po Turnieju w Hotelu Cristal Park w Dąbrowie Tarnowskiej.**
7. Organizator przewiduje nagrody niespodzianki w trakcie trwania turnieju.

§ 12 ŚWIADCZENIA ORGANIZATORA

1. **Bruk-Bet Termalica Biznes Cup** przeprowadzony będzie na hali sportowej.
2. Zawody zabezpieczone będą przez obsługę medyczną.
3. Mecze sędziowane przez jednego sędziego.
4. Dla drużyn Organizator zapewnia wodę mineralną oraz posiłek regeneracyjny w formie przekąsek i obiadu.
5. Organizator zapewnia relacje zdjęciową lub wideo z każdego wydarzenia.

§ 13 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Wszelkie zastrzeżenia i protesty dotyczące nieprawidłowości w przebiegu Turnieju należy zgłaszać Organizatorowi niezwłocznie po zaistnieniu zdarzenia.



2. Do interpretacji niniejszego regulaminu uprawniony jest jedynie Organizator. W celu zmiany i aktualizacji obowiązującego regulaminu Organizator zobligowany jest do uprzedniego poinformowania o tym fakcie zainteresowane strony.
3. Organizator nie ubezpiecza uczestników Turnieju.
4. Udział w turnieju jest równoznaczny z przekazaniem jego organizatorowi zgody na przetwarzanie danych osobowych i wizerunku uczestników do celów informacyjnych oraz działań promocyjnych.
5. W sprawach nieobjętych niniejszym regulaminem obowiązują przepisy PZPN. Ostateczna decyzja należy do Organizatora.
6. Niniejszy regulamin wchodzi w życie z dniem 13 listopada 2023 r.
7. Zapytania prosimy kierować do Koordynatora Turnieju Dawida Krupy: **eventy.bbt1922@gamil.com** , mobile: **+48 726 406 723**.
8. Wszystkich uczestników Turnieju obowiązuje Regulamin Hali Sportowej im. Agaty Olszewskiej w Dąbrowie Tarnowskiej.
9. Udział w turnieju jest równoznaczny z akceptacją postanowień regulaminu turniejów BRUK-BET TERMALICA BIZNES CUP.

**Organizator
BRUK-BET TERMALICA
Nieciecza Klub Sportowy
Spółka Akcyjna**